

**Universidad Virtual**  
**Escuela de Graduados en Educación**

Desarrollo de aprendizajes significativos con recursos de *m-learning*  
integrados en diferentes ambientes de educación a distancia

Tesis que para obtener el grado de:  
**Maestría en Educación con Acentuación en Procesos de Enseñanza-Aprendizaje**

Presenta:

**Kardell Sulin Perea Sarmiento**

Asesor tutor:

**Mtro. Jorge Antonio Alfaro Rivera**

Asesora Titular:

**Dra. María Soledad Ramírez Montoya**



**TECNOLOGICO  
DE MONTERREY®**

Marzo 2012

## Aviso legal

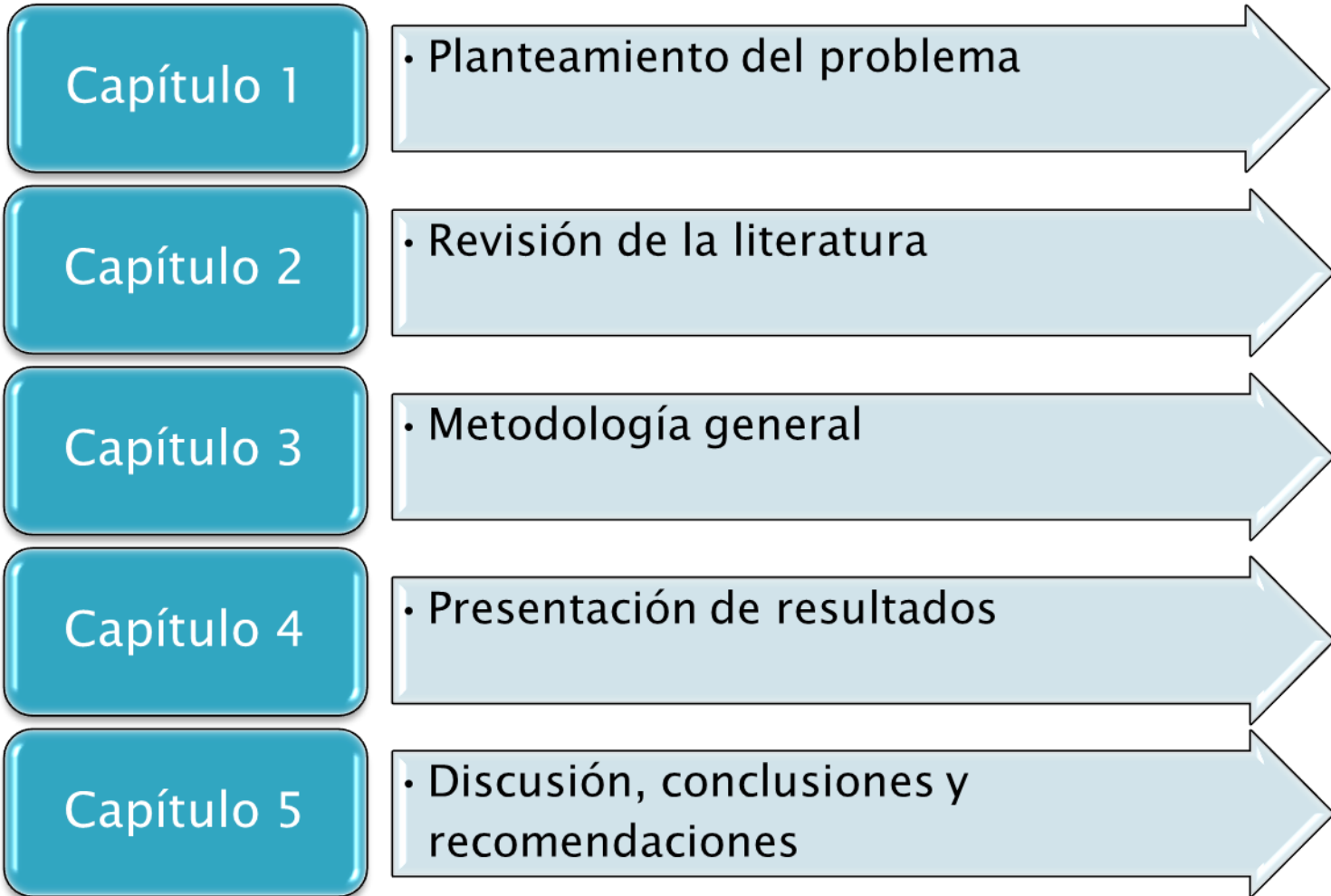
### Derechos de autor del recurso:

El contenido de este trabajo está amparado por una “**Atribución-No Comercial-Licenciamiento Recíproco**” de Creative Commons México 2.5 (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/mx/>) con lo cual se permite copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra, así como hacer obras derivadas bajo la condición de reconocer la autoría intelectual del trabajo en los términos especificados por el propio autor.

No se puede utilizar esta obra para fines comerciales, y si se altera, transforma o crea una obra a partir de esta obra, se deberá distribuir la obra resultante bajo una licencia igual a ésta. Cualquier uso diferente al señalado anteriormente, se debe solicitar autorización por escrito al autor.

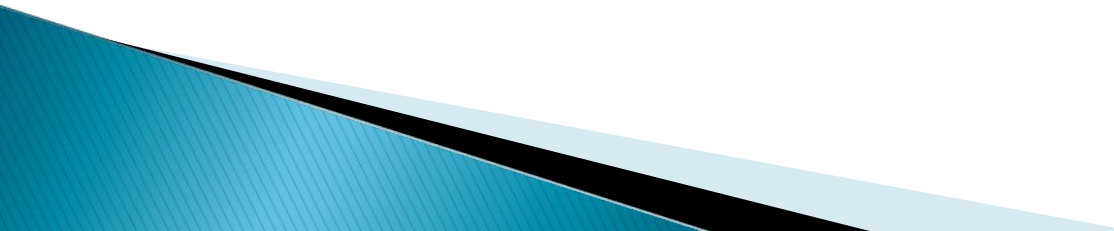


# Estructura



# Preguntas de Investigación

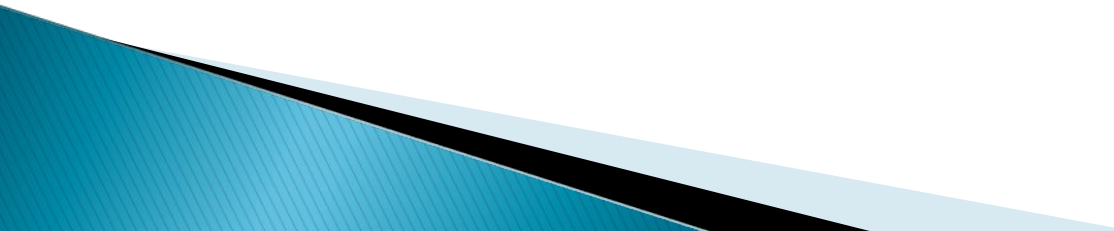
Se plantearon tres preguntas al inicio de la investigación que son:

1. ¿Qué tipos de aprendizajes se desarrollan con diferentes recursos de *m-learning* integrados en la educación a distancia?
  2. ¿Cuáles son estos recursos?
  3. ¿Qué dispositivos son los adecuados para poder tener estos recursos?
- 

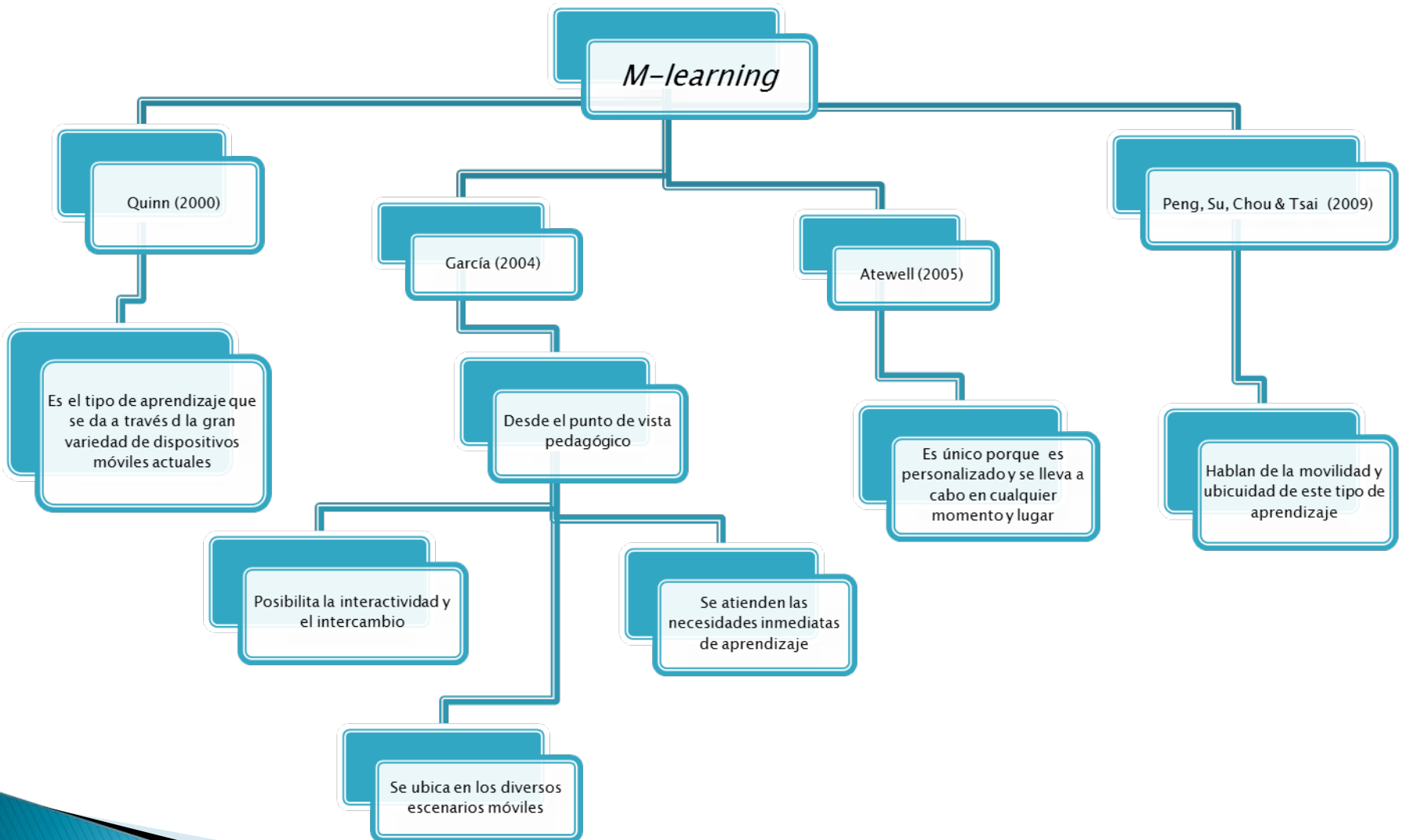
# Objetivo de Investigación

- ▶ Analizar los diversos recursos de *m-learning* que recientemente se han integrado en los nuevos modelos educativos e indagar si estos generan aprendizajes significativos en los alumnos que los utilizan.

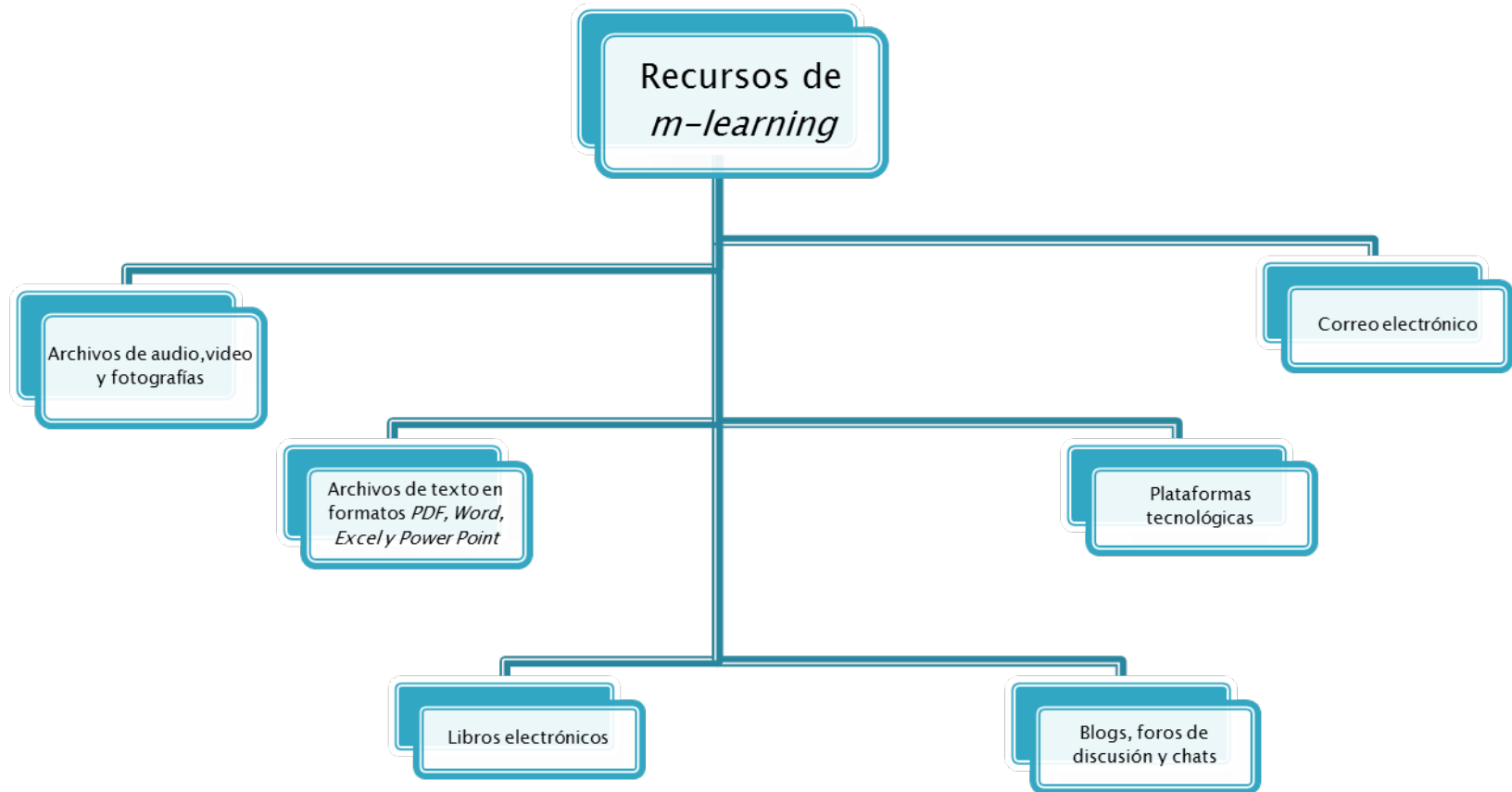
# Supuestos de Investigación

1. Los recursos utilizados en el *m-learning* generan en los estudiantes aprendizajes significativos que son evaluados mediante las taxonomías de aprendizaje.
  2. El *m-learning* facilita el aprendizaje de los alumnos y lo hace más interactivo mediante el uso de videos, archivos de audio, avisos.
- 

# Revisión de la Literatura

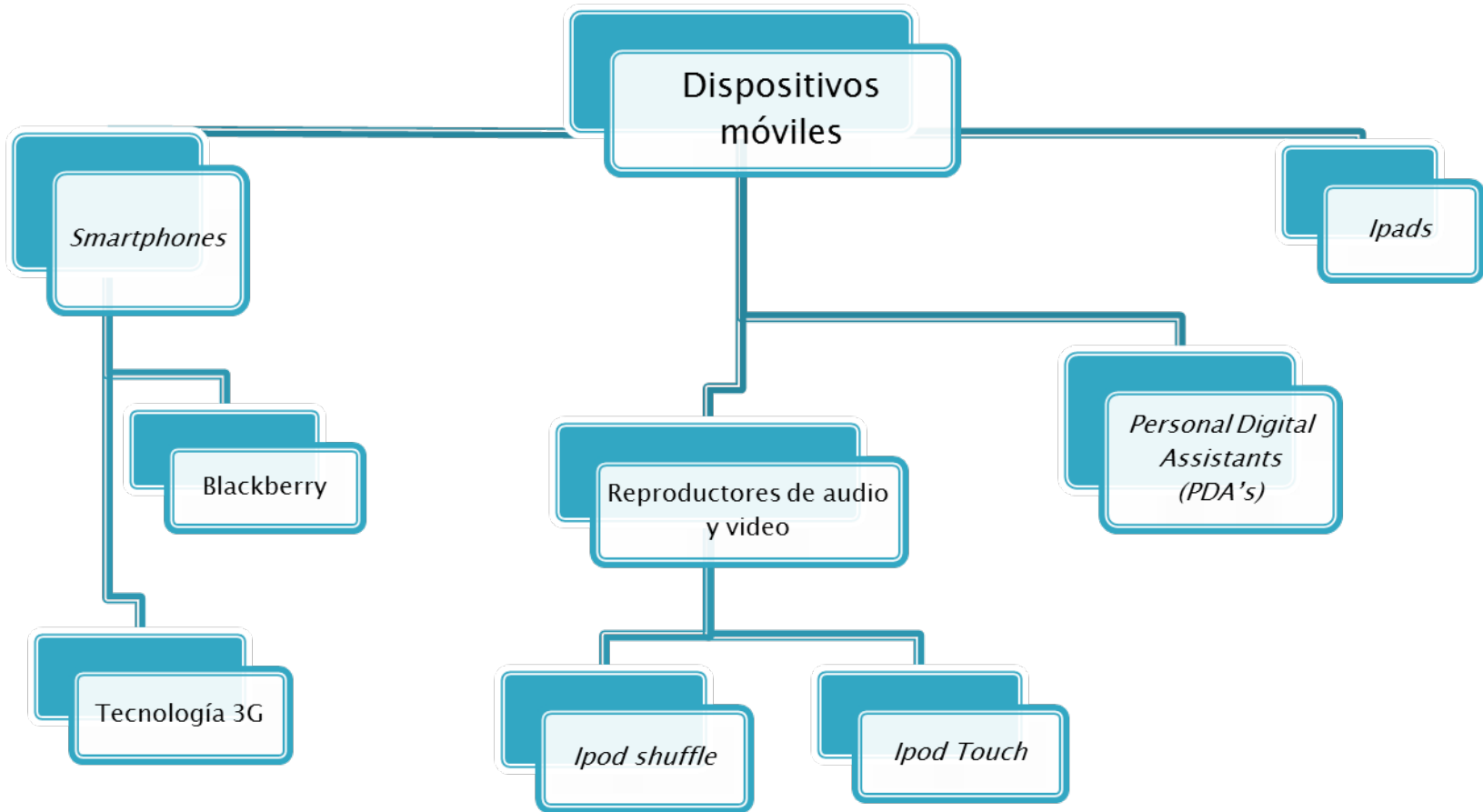


# Revisión de la Literatura

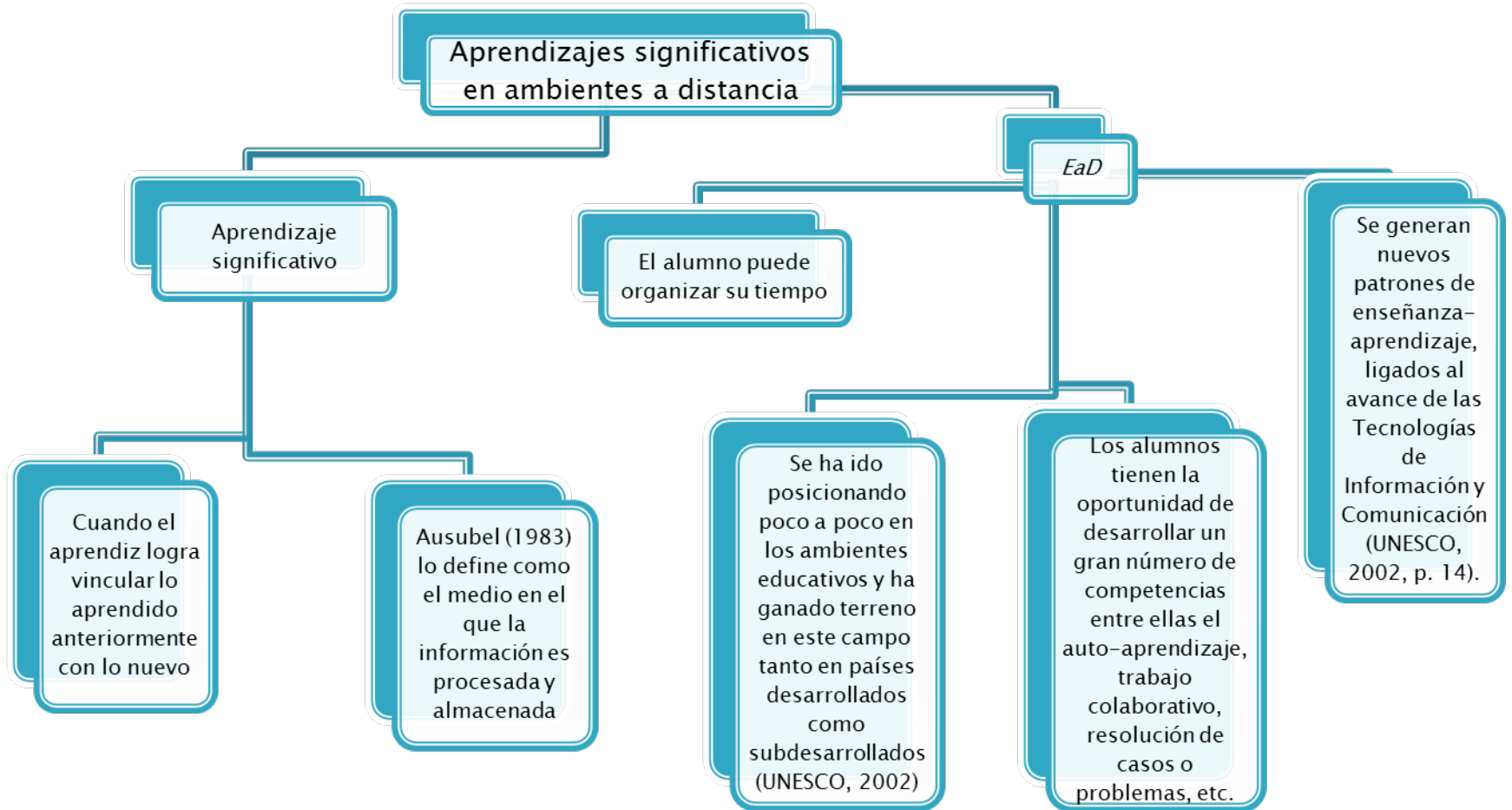




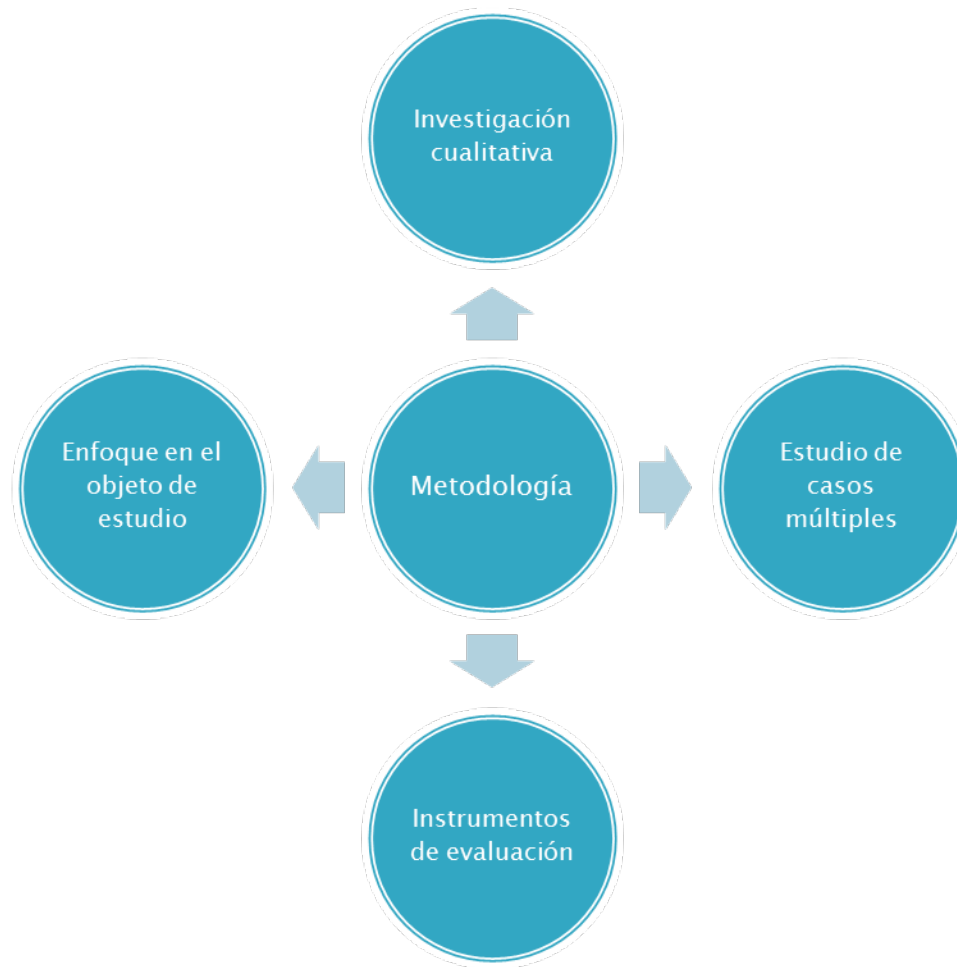
# Revisión de la Literatura



# Revisión de la Literatura



# Metodología



# Metodología

- ▶ El estudio se validó mediante la triangulación realizada entre los instrumentos utilizados para la recolección de datos y la revisión de la literatura.

# Resultados

- ▶ Todos los integrantes de la muestra elegida utilizan algún tipo de dispositivo móvil.

# Resultados

- ▶ La mayoría de ellos utilizan frecuentemente dispositivos móviles, ya sean celulares con tecnología 3G, *smartphones* y/o reproductores de audio y video portátiles como recursos de *m-learning*, en los cursos que estaban tomando, facilitando o impartiendo.

# Resultados

- ▶ Los integrantes de la muestra consideraron que los recursos de aprendizaje móvil son generadores de aprendizajes significativos.

# Resultados

- ▶ El uso de archivos electrónicos como recursos de aprendizaje son de gran ayuda en la construcción del conocimiento, por lo cual se vuelven recursos de aprendizaje.



# Resultados

- ▶ El uso de archivos electrónicos como recursos de aprendizaje son de gran ayuda en la construcción del conocimiento, por lo cual se vuelven recursos de aprendizaje.

# Resultados

- ▶ La frecuencia en el uso de los recursos móviles que se encuentren en los cursos es el detonante para generar o no aprendizajes significativos a través de los mismos.

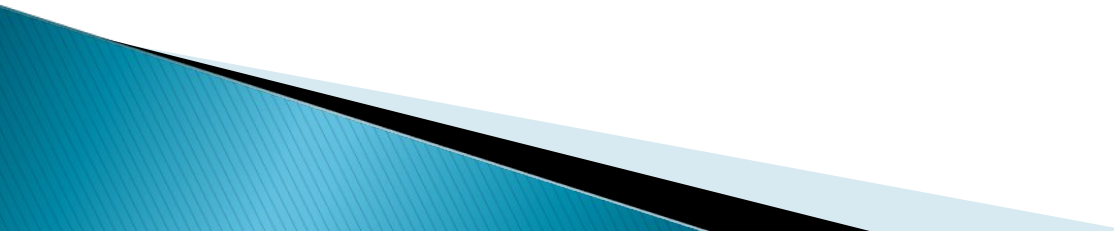
# Resultados

- ▶ Tanto alumnos como profesores coincidieron en que la movilidad era un factor relevante en el proceso de enseñanza-aprendizaje.

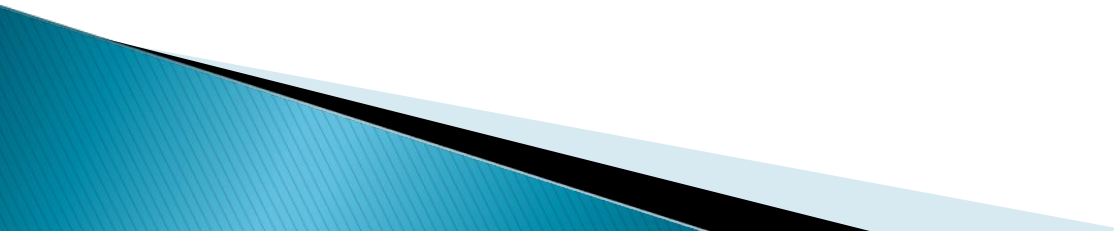
# Resultados

- ▶ El contenido de los recursos de aprendizaje móviles en los cursos determina si el aprendizaje de los alumnos será significativo o no.

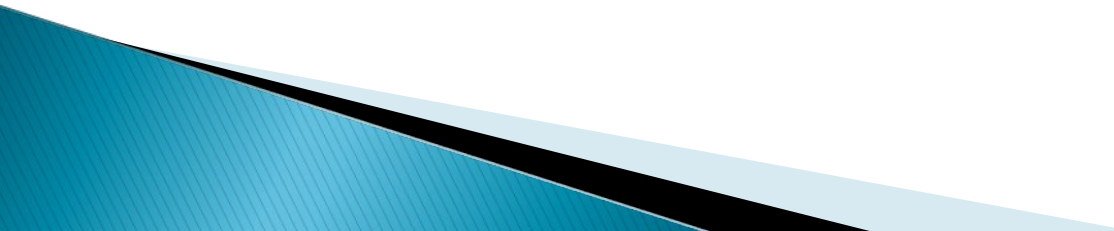
# Resultados

- ▶ Para la muestra es importante tener un rápido acceso al conocimiento a través de los recursos de *m-learning* y sus dispositivos móviles, y que estos a su vez sean eficaces y útiles para los objetivos que persiguen.
- 

# Resultados

- ▶ En la educación a distancia se tiene la oportunidad de acceder a los cursos y los recursos que estos les ofrecen en el momento que tengan disponibilidad, sin tener que estar atentos a un horario fijo.
- 

# Conclusiones

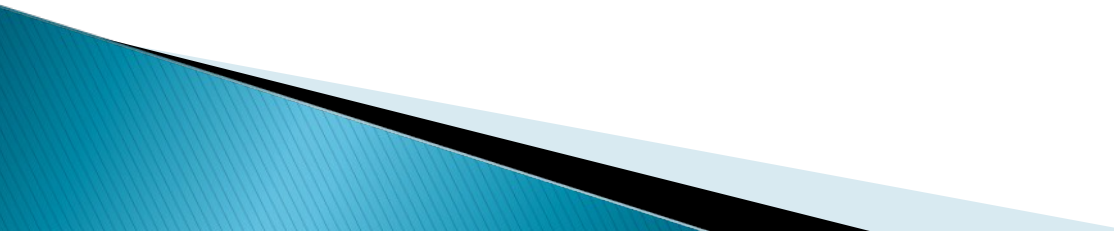
- ▶ En general el tipo de aprendizaje desarrollado por los alumnos que utilizan los recursos de aprendizaje móvil llegan a ser significativos.
  - ▶ Este aprendizaje es fomentado por los contenidos de los cursos y por las herramientas que les facilitan sus profesores y/o facilitadores a través de los mismos.
  - ▶ En un aprendizaje significativo se reestructura la información que tenía almacenada y queda ahí en la memoria del aprendiz quien puede llegar a usarla posteriormente.
- 

# Conclusiones

- ▶ Se comprobó, que mediante el uso de dispositivos móviles como pueden ser los *smartphones*, los alumnos inscritos en alguno de los cursos que ofrece la Universidad Virtual en la modalidad de Educación a Distancia, pueden utilizar los recursos de *m-learning* que tienen en sus cursos para promover el aprendizaje significativo.
- ▶ Estos recursos se vuelven un complemento en el proceso de enseñanza-aprendizaje, generando nuevas estructuras cognitivas, haciendo que estas sean relevantes y significativas para los aprendices.



# Recomendaciones para Estudios Futuros

- ▶ Implementar el estudio un par de veces más para poder así comprobar los resultados obtenidos en este estudio.
  - ▶ Destinar más tiempo a la recolección de datos, sobre todo a la observación de los contenidos, recursos, dispositivos, interacción, discusiones y blogs de los cursos elegidos.
- 

# Recomendaciones para Estudios Futuros

- ▶ Actualizar los contenidos de los cursos de acuerdo con las necesidades de los dispositivos móviles sugeridos en los cursos.
  - ▶ Crear un tipo buzón de sugerencias y dudas para los usuarios.
- 